- A minimum of two years of professional C++ programming experience, preferable focused on mobile gaming ormobile application development.

- A minimum of two years professional work experience with the Cocos2d-x platform on a mobile game from scratch to market.

- Demonstrable knowledge of how to write optimized, maintainable, high quality code that supports a wide variety of hardware and platforms.

- Very good knowledge of object-oriented programming in C++ and design patterns.

- Passion for games, games development and mobile and social games.

- Experience using source code management tool such as bitbucket, git…

- Ability to work independently as well as part of a collaborative development team.

- Be proactive, creative and fast learner.

- Clean code lover.

- Medium level English.

- Knowledge of other technologies such as Cocos2d or Unity3D is a plus.

• Experienced with client-server architecture

• Strong understanding of the Android application User Experience

• Solid knowledge of the overall Android architecture

• Strong understanding of interactive application development paradigms, memory management, file I/O, network & socket programming, concurrency, and multi-threading

• Strong understanding of client-server architecture

• Understanding of web technologies

• Experienced in device memory manipulation

• Experienced in source control and issue tracking systems (Git, JIRA)

• Experienced creating Unit Test document or test program and imprementing it.

• Experienced rough estimation of total Project or functions of PJ and exact estimation of tasks

• Experienced cord review as a reviewer

• Experienced full scrach development.

• Experienced in productivity mobile applications with focus on media, e-commerce, location-based and social-networking apps

• Experienced creating web application using framwork

Có kinh nghiệm làm việc tối thiểu 2 năm, thành thạo về Java. Đã có kinh nghiệm lập trình hệ thống, multi-thread, lập trình socket, lập trình client/server, web service.

- Sử dụng thành thạo ít nhất một hệ quản trị dữ liệu: PostgreSQL, MySql, MS Sql Server, Oracle,... và NoSQL

- Có khả năng phân tích, thiết kế hệ thống tốt.

- Đọc hiểu tiếng Anh tốt, có khả năng viết tài liệu bằng tiếng Anh.

- Có khả năng học công nghệ mới nhanh.

- Có khả năng làm việc độc lập và làm việc nhóm.

- Có tinh thần làm việc chăm chỉ, quyết tâm cao.

- Có kinh nghiệm xây dựng hệ thống chịu tải cao là một lợi thế

- Có kinh nghiệm xây dựng các hệ thống crawler là một lợi thế

- Có kinh nghiệm làm việc với MongoDB, Cassandra, Redis, Kafka, Elastiscearch là một lợi thế

- Sử dụng thành thạo hệ điều hành Windows Server, Unix-based như CentOS, Red Hat Enterprise Linux, Ubuntu là một lợi thế

- Biết design pattern là một lợi thế

Ít nhất 2 năm kinh nghiệm làm việc với Android, thành thạo việc sử dụng IDE để phát triển (Eclipse, Android Studio)

Nắm vững OOP và các giải thuật cơ bản: tìm kiếm

Nắm được thông tin các phiên bản android gần đây từ version 4.0 tới hiện tại (những sự kiện chính, những kỹ thuật mới)

Biết và sử dụng được các design pattern của android (adapter, singleton)

Có hiểu biết về server

Có khả năng thiết kế hệ thống (flow design, detail design, sequence diagram design)